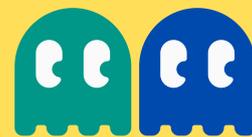




Les Ludofiches : Le Timeline



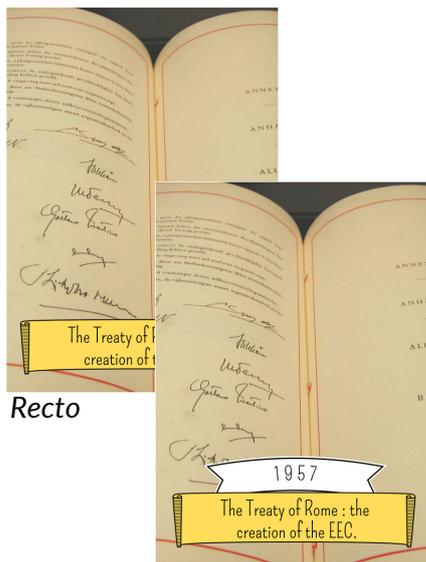
Qu'est-ce que c'est ?

Le Timeline est **un jeu de cartes**. Les règles sont simples : il faut **replacer des cartes correctement sur une ligne de temps**.

Pour commencer, il faut placer une carte au milieu qui sera la carte repère, elle est choisie au hasard. Puis, les joueurs reçoivent un nombre similaire de cartes. Attention, il ne faut pas tout distribuer.

Un premier joueur commence. Il lit sa carte et place celle-ci à gauche s'il pense que l'évènement s'est produit avant la carte repère ou à droite s'il pense que cela s'est produit après.

Il retourne la carte, si la position est correcte, le jeu continue, sinon, le joueur devra défausser la carte et en piocher une nouvelle.



Recto

Verso

Votre mission : réaliser un jeu de Timeline !



Choisissez **un thème** et partez à la recherche de documents pour construire votre Timeline.

Conseil pratique

Notez bien tous les évènements dans l'ordre sur un document texte dans un premier temps. Une **Ludofiche spéciale Jeux de cartes** a été créée pour vous guider !



Outil

Utilisez **ce modèle de cartes** prêt à être modifié. Pour les images, utilisez celles de **Canva** ou bien celles de **Pixabay**, **Pexels** ou encore **Unsplash**.

Conseil technique

Le jeu Timeline est basé sur **un système de cartes recto verso**. Sur un côté, écrivez simplement l'évènement. Sur le verso, on retrouvera l'évènement ainsi que la date.

Quels usages en classe ?



Le jeu Timeline est excellent comme **jeu formatif**, c'est-à-dire, après **avoir découvert quelques évènements historiques**. Il pourrait être intéressant également de positionner le moment du jeu **en début de séquence ou de séance** sur un sujet précis **afin de provoquer des réactions**.

Par exemple, si l'on pense à une frise chronologique liée aux droits de la femme en France et dans le monde. On pourrait ainsi récolter les découvertes des élèves et commencer une discussion à ce sujet par la suite.

